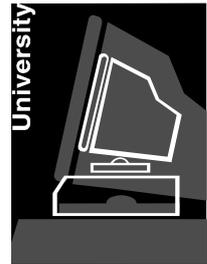


# 第 8 回 麗澤大学 大塚ゼミ 牧野ゼミ 卒論発表会



日時 2010 年 1 月 30 日(土) 11:00-14:00(10:30 開場)  
場所 麗澤大学生涯学習プラザ 1 階プラザホール  
主催 大塚研究室

## -----プログラム-----

### ■ 第 1 部 卒論発表会[11:00-12:30]

#### [1] Web インターフェースで楽しむ「しりとり」ゲームの試作

馮嶷威(牧野ゼミ 12 期/大塚ゼミ 14 期) 3 年生(※卒業論文ではありません)

#### [2] ネットワークを使ったスタンプラリーシステムの構築

鄒運祥(大塚ゼミ 13 期)

#### [3] 赤外線センサーを用いた防犯システム

林飛峰(牧野ゼミ 11 期/大塚ゼミ 13 期)

### □ 第 2 部 牧野先生を偲ぶ会

-----

## 発表概要

#### [1] 馮 嶷威(ひょう ぎい) Web インターフェースで楽しむ「しりとり」ゲームの試作

概要: しりとりは留学生が楽しく日本語の単語を覚えることができるゲームです。しかし、相手がいないとしりとりはできません。そこで Perl-CGI によってしりとりゲームを開発することにしました。しりとりプログラムは入力された単語をファイルに保存して学習します。従って実行されるごとに、単語の数が増えていきます。実際にはさまざまな問題が発生するものと思われます。それらの問題については今後研究していく予定です。今回の報告では Web サーバ上で稼働するしりとりプログラムの基本動作について紹介します。(産業情報学科 3 年生)

分野キーワード: Perl, CGI, ゲーム

#### [2] 鄒 運祥(しゅう うんしょう) ネットワークを使ったスタンプラリーシステムの構築

概要: 本研究の目的は簡単にスタンプラリーを実施可能にするシステムを開発することである。企業の営業活動や地域振興、観光、初頭教育などさまざまな分野でスタンプラリーが実施されている。しかし、スタンプラリーを実施するには一定の設備や人手が必要となる。本研究で開発するシステムではスタンプのかわりに携帯電話のカメラなどで撮影した写真を用いる。また、台紙のかわりには Web ページを用いる。撮影した写真は電子メールで送信する。

実際に、指定の場所へ行ったかどうかの確認については、写真には撮影者自身と指定の場所を一緒に写すというような条件を課すことで解決可能であると思われる。このような実施方法を用いれば、スタンプラリーの実施に必要なものはサーバシステムだけとなる。サーバの OS には FreeBSD を用い性能の低い PC でも機能するようにした。このシステムにより、費用をかけずに比較的簡単にスタンプラリーの実施が可能となった。

分野キーワード: スタンプラリー, 電子メール

#### [3] 林 飛峰(りん ひほう) 赤外線センサーを用いた防犯システム

概要: 本システムは赤外線センサーを用いて、建物内の特定のエリアに侵入者があったことを検知するものである。検知結果はインターネットを経由して電子メールで管理者へ通知される。赤外線センサー部分は秋月電子のキットを用いて製作し、このセンサーの反応を IPsensor を経由してサーバに伝える。IPsensor とは数 BIT の情報の入出力を TCP/IP ネットワーク上で行う装置で比較的安価で購入できる。サーバコンピュータ上のプログラムが IPsensor の状態を確認し、赤外線センサーが作動した場合に Postfix を通じて電子メールを登録されているアドレスへ送信するというものである。

システムには運用スケジュールを Web インターフェースを通じて登録することができ、検知を行わない曜日や時間帯を定義することができる。サーバコンピュータはこれらの動作しか行わないため中古 PC でも十分である。学校や企業などですでに防犯カメラが設置されているような場合、電子メールを受け取った管理者は遠隔から状況を確認することもできる。このシステムを用いることで費用をあまりかけずに侵入者の検知ができるようになる。

分野キーワード: 赤外線センサー, 防犯システム, 電子メール